



## ระเบียบการแข่งขัน Esports (ประเภท ROV)

การแข่งขันหุ่นยนต์และอีสปอร์ตระดับอาเซียน ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า  
กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ครั้งที่ 2

CPU' 2<sup>nd</sup> ASEAN GRAND PRIX YOUTH ROBOTIC & ESPORTS COMPETITION 2024

ระหว่างวันที่ 12 – 14 กรกฎาคม 2567

ณ หอประชุมเจ้าพระยา - วิทยาลัยเฉลิมพระเกียรติ มหาวิทยาลัยเจ้าพระยา

### การแข่งขันกีฬา Esports (ประเภท ROV) ประเภททีม ทีมละ 5 คน

#### 1. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษา ระดับอุดมศึกษา หรือเทียบเท่า
- 1.2 ไม่จำกัดเพศ และอายุ
- 1.3 ผู้เล่น 1 คน สามารถลงสมัครได้แค่ 1 ทีมเท่านั้น
- 1.4 ผู้เข้าแข่งขัน 1 ทีม ประกอบด้วยตัวจริง 5 คน และสำรอง 2 คน
- 1.5 ผู้เข้าแข่งขันต้องอยู่ในสถาบันการศึกษาเดียวกัน
- 1.6 ต้องเป็นผู้เล่น ROV ในเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น

#### 2. การรับสมัคร

- 2.1 สมัครผ่านทางออนไลน์ที่ <https://cpu-robot.cpu.ac.th>
- 2.2 ช่วงเวลารับสมัคร ตั้งแต่บัดนี้ – 30 มิถุนายน 2567
- 2.3 ค่าสมัครทีมละ 1,500 บาท
- 2.4 จำกัดจำนวน 64 ทีม

#### 3. กติกาการแข่งขัน

##### 3.1 รูปแบบการแข่งขัน

- 3.1.1 ใช้เครื่องเกม Mobile ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad
- 3.1.2 แบ่งการแข่งขันออกเป็น 16 กลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม
- 3.1.3 ในรอบคัดเลือกทีมที่ชนะในแต่ละเกมจะได้รับ 1 แต้ม
- 3.1.4 กรณีมีทีมที่คะแนนเท่ากันและต้องตัดสินเพื่อเข้ารอบต่อไป การตัดสินจะใช้ ผลต่างเกม

ชนะ-แพ้ ในกรณีที่ยังตัดสินไม่ได้ผู้ตัดสินจะใช้ระบบ Head to Head นำมาตัดสิน

\*(การตัดสินกรณีคะแนนเท่ากัน เช่น นับบ้อม, ผลต่าง, จำนวน Kill/Dead, Head to Head)

3.1.5 รอบคัดเลือกเป็นรูปแบบการแข่งขันแบบพบกันหมด Bo2 เก็บคะแนน คะแนนอันดับ 1 และ 2 ของกลุ่ม เข้ารอบ 32 ทีม

3.1.6 รอบ 32 ทีม เป็นรูปแบบการแข่งขันแบบ Single Elimination ชนะ 2 ใน 3

3.1.7 รอบ 16 ทีม เป็นรูปแบบการแข่งขันแบบ Single Elimination ชนะ 2 ใน 3

3.1.8 รอบ 8 ทีม เป็นรูปแบบการแข่งขันแบบ Single Elimination ชนะ 2 ใน 3

3.1.9 รอบ 4 ทีมสุดท้าย เป็นรูปแบบการแข่งขันแบบ Single Elimination ชนะ 2 ใน 3

3.1.10 รอบชิงที่ 3 เป็นรูปแบบการแข่งขันแบบ Single Elimination ชนะ 2 ใน 3

3.1.11 รอบชิงชนะเลิศ เป็นรูปแบบการแข่งขันแบบ Single Elimination ชนะ 2 ใน 3

### 3.2 กติกาการแข่งขัน

3.2.1 แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)

3.2.2 ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban Pick

3.2.3 สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

3.2.4 รายชื่อสกินที่ห้ามใช้

1	Allain	Black Swordsman Kirito
2	Airi	Heavenly Striker
3	Tulen	Cosmos: Solar Flare
4	Butterfly	Lightning Flash Asuna
5	Krxi	Terrible Tornado
6	Florentino	SEVEN
7	Allain	Kirito
8	Tulen	Celestial Paladin
9	Butterfly	Stacia Asuna
10	Raz	SAITAMA COSPLAY
11	Yan	Tanjiro Kamado
12	Murad	Byakuya Kuchiki
13	Bright	Toshiro Hitsugaya
14	Errol	Genos
15	Lu Bu	Ichigo Kurosaki
16	Keera	Nezuko Kamado
17	Ryoma	ULTRAMAN
18	Lindis	Shihakusho
19	Annette	Karakura First High School
20	Alice	Butterfly Mansion Girl
21	Murad	Agatmasu Zenitsu
22	Zephyrs	Inosuke Hashibira

23	Enzo	Demon Slayer
24	Capheny	Harley Quinn
25	Elsu	Cloud Piercer
26	Lauriel	Dimension Breaker
27	Elsu	Demonic creation
28	llumia	Nyxus
29	Raz	GON
30	Enzo	Kurapika
31	Nakroth	Killuo
32	Florentino	Hisoka
33	Alice	Eternal Sailor Chibi Moon
34	Diao Chan	Eternal Sailor Moon
35	Elandorr	Tuxedo Mask
36	Kaine	Batman
37	Kaine	Hellbat
38	Kaine	Leatherwing
39	Stuart	The Killing Joker
40	Stuart	The Joker
41	Stuart	Emperor Joker
42	Arduin	Cyclone
43	Krizzix	Minstrel
44	Stuart	Magic School: Psycho
45	Kaine	Night of Judgement
46	Kaine	Magic School: Psycho
47	Maloch	Pumpkin Reaper
48	Fennik	Swallow Kite

### 3.2.5 ห้ามใช้ฮีโร่ที่อัปเดตใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

## 3.3 การประท้วง

### 3.3.1 หลักการเริ่มเกมใหม่

ในกรณีที่เกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใด ๆ ระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลหรือส่งผลกระทบต่อรูปแบบเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

1) ในกรณีที่เป็นการบัคที่เกิเกิดขึ้นกับฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือ ปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกมถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขันทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นนอกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

2) ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่น ๆ ที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปแบบ ณ ตอนนั้นทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหาที่มี

ละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าวและดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

3) ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีย่อยุ่ยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

4) เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติหากไม่ใช่เกมที่ได้รับรองโดยกานารินาสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

### 3.3.2 ระเบียบเริ่มเกมใหม่

3.3.2.1 หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสินและในเกมนั้นต้องยังไม่เกิดการตายตัวแรก(First Blood) ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

3.3.2.2 สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

3.3.2.3 เมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

### 3.3.3 การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

3.3.3.1 การหยุดพักเกมทั่วไป แต่ละทีมจะหยุดได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละ 1 นาที หากเกินตามเวลาที่กำหนดทางทีมที่เป็นฝ่ายไม่ได้หยุดเกมสามารถกดเริ่มเกมต่อได้

3.3.3.2 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุญาติคำขอหยุดเกมนั้น ๆ

3.3.3.3 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

3.3.3.4 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมากมาทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

3.3.3.5 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้วทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือเริ่มดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

3.3.3.6 ห้ามหยุดพักเกมระหว่างไฟท์ทุกกรณี การตัดสินจะรอรับแพ้นี้เนื่องจากต้องรอดุลยพินิจจากผู้ตัดสินว่าไฟท์นั้นมีผลกับเกมสักมากแค่ไหน

### 3.3.4 การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

3.3.4.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม

### 3.3.5 การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

3.3.5.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือไม่มี

ความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขันหรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินการต่อไป

3.3.5.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล และอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

3.3.5.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

3.3.6 การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

3.3.6.1 ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใด เหตุการณ์หนึ่ง ดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันที ภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

3.3.6.2 มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวนวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

3.3.6.3 อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

3.3.6.4 การลดลงของเฟรมหรือการเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

3.3.6.5 เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

3.3.6.6 ทั้งนี้ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

3.3.6.7 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาความร้อนของอุปกรณ์พกพาทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ PING เพิ่มขึ้นในเกม

3.3.6.8 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขันโดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าว แพ้ทันที

3.3.6.9 ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใด ๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

3.3.7 บทลงโทษ

3.3.7.1 ครั้งที่ 1: เตือน

3.3.7.2 ครั้งที่ 2: เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

3.3.7.3 ครั้งที่ 3: เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

3.3.8 การเลือกฝั่ง

3.3.8.1 ทุกแมทช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อ ๆ ไป ทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิเลือกฝั่งก่อน

## 4. การแบ่งสาย

4.1 จะใช้ระบบการสุ่มสายด้วยโปรแกรม Challonge

## 5. การตัดสิน

- 5.1 กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ
- 5.2 รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้ในแข่งขัน
- 5.3 กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด
- 5.4 กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสิทธิ์
- 5.5 กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิ์ในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน
- 5.6 เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน
- 5.7 เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน
- 5.8 กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause
- 5.9 กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้พิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

## 6. การยุติเกม

- 6.1 เมื่อมีการผิดกฎร้ายแรง ให้กรรมการผู้ตัดสินชี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

## 7. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

7.1 แต่ละทีมเข้าร่วมการแข่งขันจะต้องส่งผู้ฝึกสอน หรือผู้จัดการทีม หรือผู้แทนเข้าร่วมประชุมตามที่คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันกำหนด เพื่อรับทราบข้อปฏิบัติหรือข้อตกลงต่าง ๆ และยืนยันหรือส่งรายชื่อ นักกีฬาที่จะลงทำการแข่งขัน ทีมที่ไม่เข้าร่วมประชุมโดยไม่มีเหตุผลจะถูกพิจารณาโทษตามความเหมาะสม

7.2 ระหว่างการแข่งขันผู้ที่ปฏิบัติหน้าที่ควบคุมทีม / ฝึกสอนนักกีฬาจะต้องเป็นผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อในการสมัครเท่านั้น

7.3 นักกีฬาที่ไม่ลงทำการแข่งขัน ต้องทำรายงานถึงคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขันทราบ พร้อมทั้งระบุเหตุผลความจำเป็น

- 7.4 มีมารยาท และเคารพในหน้าที่

## 8. ระยะเวลาการแข่งขัน

รอบการแข่งขัน	วันที่	เวลา
การแข่งขันรอบคัดเลือก	12 – 13 กรกฎาคม 2567	09.00 น. เป็นต้นไป
การแข่งขันรอบรองชนะเลิศและชิงชนะเลิศ	14 กรกฎาคม 2567	08.00 น. เป็นต้นไป

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสมของจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

## 9. สถานที่จัดการแข่งขัน

ห้องประชุมเจ้าพระยา-วิทยาลัย เฉลิมพระเกียรติ มหาวิทยาลัยเจ้าพระยา ตำบลหนองกรด อำเภอมะเอย่งฯ จังหวัดนครสวรรค์

## 10. รางวัลการแข่งขัน

ประเภทรางวัล	จำนวนทีม	รางวัลที่ได้รับ
รางวัลชนะเลิศ	1 ทีม	1. ถ้วยรางวัลพระราชทาน 2. เงินรางวัล จำนวนเงิน 10,000 บาท 3. เหรียญทอง จำนวน 7 เหรียญ 4. เกียรติบัตรออนไลน์ จำนวน 8 ใบ (รวมผู้ควบคุมทีม)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	1 ทีม	1. ถ้วยรางวัลจากนายกเทศมนตรีนครสวรรค์ 2. เงินรางวัล จำนวนเงิน 7,000 บาท 3. เหรียญเงิน จำนวน 7 เหรียญ 4. เกียรติบัตรออนไลน์ จำนวน 8 ใบ (รวมผู้ควบคุมทีม)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	1 ทีม	1. ถ้วยรางวัลจากอธิการบดีมหาวิทยาลัยเจ้าพระยา 2. เงินรางวัล จำนวนเงิน 5,000 บาท 3. เหรียญทองแดง จำนวน 7 เหรียญ 4. เกียรติบัตรออนไลน์ จำนวน 8 ใบ (รวมผู้ควบคุมทีม)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3	1 ทีม	1. เหรียญรางวัล จำนวน 7 เหรียญ 2. เกียรติบัตรออนไลน์ จำนวน 8 ใบ (รวมผู้ควบคุมทีม)